

4.2 do anexo I: A utilização dos recursos de consignações deverá estar disponível através de plataforma WEB, bem como por Smartphone, com atendimento aos servidores públicos de todo o Município via WEB, por telefone e também pessoalmente.

8.2 b) do anexo I: Fornecer o sistema desenvolvido para ambiente WEB, compatível com os principais browsers do mercado;

Item 2 do anexo I-A: Sistema desenvolvido para ambiente WEB, compatível com os principais browsers do mercado

Em suma, esse item deve ser reificado, demonstrando lógica com o objeto e demais itens do Instrumento, para que a apresentação do sistema, assim como a prestação dos serviços, seja online.

II D. DA AGLUTINAÇÃO DE OBJETOS

O Termo de Referência do mencionado edital dispõe, em seu item 38 do "MÓDULO CONSIGNATÁRIA" constante da planilha de atendimento referente a Prova de Conceito – Anexo I:

"Disponibilizar ferramenta de segurança que permita a validação no sistema de documentos de identificação, comprovante de residência, foto e cartão de assinatura do Servidor na liberação da operação de empréstimo"

Ocorre que este item representa uma situação muito mais complexa do que sua redação conseguiu frazer no trecho acima. Senão, vejamos: o item requer que o sistema objeto da licitação em debate deva disponibilizar uma ferramenta capaz de validar documentos de forma geral (identificação, comprovante de residência, fotos etc).

Pois bem, antes de mais nada, o item traz que a mencionada ferramenta deve ser utilizada *"na liberação da operação de empréstimo"*. Aqui está a primeira e mais importante confusão que o item gera.

A liberação da operação de empréstimo é uma ação exclusiva da Instituição Financeira, pois é ela quem tem a capacidade para fazer o empréstimo consignado em sua forma literal. A utilização do sistema que está sendo objeto desta licitação é apenas uma ferramenta adicional para gerir melhor e de forma mais segura todo o processo de consignação dos pagamentos desses empréstimos feitos pelos Bancos na folha de pagamento do servidor.